### **Cahier des charges pour OcéanToons**

#### **1. Introduction**

1.1 **Contexte et objectifs**L'objectif principal est de créer une application web éducative, interactive, et préventive, qui met en lumière les parallèles fascinants entre le corps humain et l'océan. Elle vise à sensibiliser les utilisateurs aux bienfaits d'un équilibre sain et aux conséquences des dysfonctionnements sur ces systèmes interdépendants.

1.2 **Public cible**

* Grand public curieux d'en savoir plus sur l'écologie et la biologie humaine.
* Étudiants, enseignants et chercheurs.
* Activistes et éducateurs environnementaux.

#### **2. Fonctionnalités principales**

##### **2.1 Navigation intuitive**

* **Page d'accueil interactive** avec des emojis cliquables représentant différents systèmes humains et océaniques.
  + **Emoji voilier** → Page *"Solutions zéro émission CO₂"*.
  + **Emoji cerveau** → Page *"Fièvre et climat"*.
  + **Emoji cœur** → Page *"Cœur et récifs"*.
  + **Emoji poumons** → Page *"Poumons et planctons"*.
  + **Emoji foie** → Page *"Foie et plastique"*.
* **Entête** contenant des liens vers :
  + Une page "Contact".
  + Une page "Crédits".
  + Une page “Podcast”
* **Footer** répétant les liens vers "Contact", "Crédits", ainsi qu'une mention **Copyright**.

##### **2.2 Animation et transition**

* Un logo de chargement apparaît à chaque changement de page, avec :
  + Un **effet de bulles** qui monte et éclate.
  + Un **bruit de bulles** pour renforcer l'immersion.

##### **2.3 Pages spécifiques**

* **Page "Fièvre et climat"** : Explications sur la relation entre la fièvre (système humain) et le réchauffement climatique (océan). Contenus :
  + Texte éducatif.
  + Images explicatives ou animations (exemple : un thermomètre vs des températures océaniques élevées).
* **Page "Cœur et récifs"** : Illustrations de la similitude entre le cœur humain (pompe vitale) et les récifs coralliens (cœur des écosystèmes marins).
  + Explications écrites et visuelles sur leur rôle vital.
* **Page "Poumons et planctons"** : Analogie entre les poumons humains (respiration) et les planctons (producteurs d'oxygène).
  + Images et animations pédagogiques.
* **Page "Foie et plastique"** : Mise en évidence du rôle du foie (filtration des toxines) et des défis liés à la pollution plastique dans les océans.
  + Illustration visuelle et infographie.
* **Page "Solutions zéro émission CO₂"** : Propositions concrètes et éducatives pour réduire les émissions de CO₂ liées aux océans, incluant :
  + Technologies maritimes vertes (voiliers modernes, énergies renouvelables).
  + Images et vidéos sur des solutions innovantes.

##### **2.4 Page podcast**

* Une section dédiée pour écouter des **podcasts** sur les déchets en mer.
  + Un bouton dans la barre de navigation permet d’y accéder.
  + Les deux podcasts intégrés incluent un **jingle d’introduction commun**.

##### **2.5 Page crédits**

* Contributions de chaque membre de l'équipe :
  + Nom, prénom, numéro de téléphone, e-mail, lien GitHub.
  + Photo individuelle.

##### **2.6 Page contact**

* Un formulaire de contact simple avec :
  + Champ pour nom, e-mail et message.
  + Bouton "Envoyer".
  + Icônes de réseaux sociaux pour un contact rapide.

#### **3. Design et expérience utilisateur (UX/UI)**

##### **3.1 Interface utilisateur**

* Design visuel engageant, avec une palette de couleurs inspirée de l’océan (bleus, verts, tons sableux).
* Emojis colorés et intuitifs sur la page d'accueil, servant de **portail vers chaque sujet**.
* Mise en page responsive adaptée aux ordinateurs, tablettes et smartphones.

##### **3.2 Expérience utilisateur**

* Navigation fluide avec effets interactifs.
* Temps de chargement optimisé pour que l'animation des bulles soit rapide mais immersive.
* Accessibilité : contraste élevé pour les textes et compatibilité avec les lecteurs d’écran.

#### **4. Technologies envisagées**

##### **4.1 Développement frontend**

* **HTML5, CSS3, JavaScript**.

##### **4.2 Hébergement et base de données**

* Hébergement cloud (Github).

##### **4.3 Effets multimédias**

* Fichiers audio compressés pour les effets sonores et les podcasts.

### **Conclusion**

**OcéanToons** sera une plateforme immersive et éducative, combinant science et préservation pour sensibiliser le public. Ce projet mettra en avant l'importance de protéger nos océans en démontrant leur interdépendance avec le fonctionnement du corps humain.

### **Annexe : Gestion de projet**

